

Zeit	Kl./St.	Fach	Aktivitäten (ca. 20-25 Minuten)	Raum *
Zeitfeld 1 Beginn: 9.15 Uhr	6/7	Musik	Präsentation der Bläserklasse	A 209
	5a	Mathe	Würfel	N 12
	5c	Englisch	Sing along! - Englische Songs	N 28
	5d	Mathe	Mathematische Rätsel	N 27
	6a	Englisch	A Day at School	N 21
	6c	Mathe/Pol.	Wettbewerbe in Mathe und Politik	N 38
	7a	Geschichte	Mittelalter: Rätsel, Spiele, Filme	N 17
	7d	Bio/Deutsch	Spiele um Tiere	N 35/N33
	8a	Bio/Ernährg.	Popcorn-Manufaktur	A 113
	8c	Erdkunde	Stadt-Land-Fluss/Software am PC	A 212
	8d	Kunst	Linoldruck - Vorf. zum Mitmachen	A 311
	9c	Geschichte	Stationenlernen: Franz. Revolution	A 207
	St. 9	Ph./Technik	Experimente mit Fischer-Technik	A 210
	10b	Politik	Kinderarmut - Ausstellg. & Aktiv.	A 112
	10c	Sport	Sportliche Aktivitäten	Turnhalle
	10d	Physik	Physikalische Experimente	N 25

9.45-10.00 Jazz-Band "Tönendes Pausenzeichen" Eingang N

Zeitfeld 2 Beginn: 10.00 Uhr	5a	Mathe	Würfel	N 12
	5b	Deutsch	Märchen	N 15
	5c	Englisch	Sing along! - Englische Songs	N 28
	5d	Mathe	Mathematische Rätsel	N 27
	6a	Englisch	A Day at School	N 21
	6c	Mathe/Pol.	Wettbewerbe in Mathe und Politik	N 38
	6d	Deutsch	Theater: Der Mond der Prinzessin	A 206
	7a	Geschichte	Mittelalter: Rätsel, Spiele, Filme	N 17
	7b/c	Franz./Lat.	Anfangsunterricht	N 18/N 13
	7d	Bio/Deutsch	Spiele um Tiere	N 35/N33
	8a	Bio/Ernährg.	Popcorn-Manufaktur	A 113
	8c	Erdkunde	Stadt-Land-Fluss/Software am PC	A 212
	8d	Kunst	Linoldruck - Vorf. zum Mitmachen	A 311
	9c	Geschichte	Stationenlernen: Franz. Revolution	A 207
	St. 9	Ph./Technik	Experimente mit Fischer-Technik	A 210
	10b	Politik	Kinderarmut - Ausstellg. & Aktiv.	A 112
	10c	Sport	Sportliche Aktivitäten	Turnhalle
	10d	Physik	Physikalische Experimente	N 25

10.30-10.45 Jazz-Band "Tönendes Pausenzeichen" Eingang N

* A = ALTBAU: A 100er = EG; A 200er = 1. Etage; A 300er = 2. Etage;
A 311 = Kunstraum; A 01 = Chemie-Keller >> Zugang über das zur Neubauseite hin gelegene Treppenhaus

Zeit	Kl./St.	Fach	Aktivitäten (ca. 20-25 Minuten)	Raum *
Zeitfeld 3 Beginn: 10.45 Uhr	5a	Mathe	Würfel	N 12
	5b	Deutsch	Märchen	N 15
	5c	Englisch	Sing along! - Englische Songs	N 28
	5d	Mathe	Mathematische Rätsel	N 27
	6a	Englisch	A Day at School	N 21
	6c	Mathe/Pol.	Wettbewerbe in Mathe und Politik	N 38
	6d	Deutsch	Theater: Der Mond der Prinzessin	A 206
	7a	Geschichte	Mittelalter: Rätsel, Spiele, Filme	N 17
	7d	Bio/Deutsch	Spiele um Tiere	N 35/N33
	8a	Bio/Ernährg.	Popcorn-Manufaktur	A 113
	8c	Erdkunde	Stadt-Land-Fluss/Software am PC	A 212
	8d	Kunst	Linoldruck - Vorf. zum Mitmachen	A 311
	9c	Geschichte	Stationenlernen: Franz. Revolution	A 207
	St. 10	Ph./Technik	Experimente m. Microcontrollern	A 210
	10b	Politik	Kinderarmut - Ausstellg. & Aktiv.	A 112
	10c	Sport	Sportliche Aktivitäten	Turnhalle
	10d	Physik	Physikalische Experimente	N 25

11.15 -11.30 Jazz-Band "Tönendes Pausenzeichen" Eingang N

Zeitfeld 4 Beginn: 11.30 Uhr	5a	Mathe	Würfel	N 12
	5b	Deutsch	Märchen	N 15
	5d	Mathe	Mathematische Rätsel	N 27
	6a	Englisch	A Day at School	N 21
	6c	Mathe/Pol.	Wettbewerbe in Mathe und Politik	N 38
	7a	Geschichte	Mittelalter: Rätsel, Spiele, Filme	N 17
	7b/c	Franz./Lat.	Anfangsunterricht	N 18/N 13
	7d	Bio/Deutsch	Spiele um Tiere	N 35/N33
	8a	Bio/Ernährg.	Popcorn-Manufaktur	A 113
	8c	Erdkunde	Stadt-Land-Fluss/Software am PC	A 212
	8d	Kunst	Linoldruck - Vorf. zum Mitmachen	A 311
	9c	Geschichte	Stationenlernen: Franz. Revolution	A 207
	St. 10	Ph./Technik	Experimente m. Microcontrollern	A 210
	10b	Politik	Kinderarmut - Ausstellg. & Aktiv.	A 112
	10c	Sport	Sportliche Aktivitäten	Turnhalle
	10d	Physik	Physikalische Experimente	N 25
	6/7	Musik	Präsentation der Bläserklasse	A 209

11.45 Uhr Theater-AG Szenen aus einem Märchen Aula

* N = NEUBAU: N 10er = EG; N 20er = 1. Etage; N 30er = 2. Etage;
N 0 = Werkraum im Keller >> Zugang über das Treppenhaus im Eingangsbereich des Neubaus